粒子群最適化に基づく複数車両の振動データを用いた

車両・橋梁・路面パラメータ同定

Parameter identification of vehicles, bridge and road profile using vibration data of multiple vehicles based on Particle Swarm Optimization

村上 翔 Kakeru MURAKAMI (指導教員 山本 亨輔)

Abstract – On-going methods have been intensively studied in these several decades. In previous studies, however, either bridge parameters or road profile is estimated. Thus, this study proposes a method to identify all parameters of the vehicle, bridge and road surface. This method uses residual error between the estimations of road profiles from two vehicles' vibration data, as the object function to be minimized. Particle Swarm Optimization method is applied to minimize it. To examine the efficiency of this method, numerical experiments based on vehicle-bridge interaction model is carried out. An obtained result shows that this method can accurately estimate all parameters of vehicle, bridge and road surface, if the prior information is precise. The wider distributions affect on the accuracy, because of existence of local solutions.

1はじめに

現在,我が国には既設の橋梁が約70万基存在する. それらの多くが高度経済成長期に建設されたため,老 朽化が懸念されている.そこで,5年に1度の近接目視 点検が義務付けられている.しかし,熟練技術者や,費 用を必要とする.橋梁を管理する各自治体において,財 政・人的リソースの不足から補修を必要とする橋梁に 満足な点検を行うことができなくなる危険性がある. よって,この問題を解決するため,低コストに実施でき る橋梁点検技術の開発が喫緊の課題である.

橋梁のような構造物にセンサを設置して得られる振 動データなどから、構造物の健全性を評価する構造へ ルスモニタリングが注目を集めている.橋梁において は、損傷の影響が振動特性の変化として現れることか ら、振動特性を推定し、損傷を検知する手法が有用であ ると考えられる. Vehicle Bridge Interaction (VBI)モデ ルを用いて、得られた振動データから橋梁特性を把握 する研究が盛んである.しかし、橋梁・車両振動には車 両のタイプや車両速度、路面凹凸など様々な要因が関 与するので、そこから車両や橋梁の特性を直接、把握す るのは困難である.そこで、既往の研究では、橋梁振動 や車両振動から各特性を推定するための様々な手法が 提案されている. Cai ら[1]は橋梁振動から遺伝的アルゴ リズムを用いて車両のパラメータを推定している.ま た, Nagayama ら[2]は車両振動に粒子フィルタを用いて, 車両のパラメータを推定している.これらのように,観 測データを用いて,最適化問題として構造物のパラメ ータを推定する研究が行われてきた.

そこで、本研究では、推定手法として、粒子群最適化 に基づく複数車両の振動データを用いた車両・橋梁・路 面パラメータの推定手法を提案する.本研究の特徴と しては、1)橋梁振動を用いず車両振動のみを用いてい ること、2)車両パラメータだけでなく、橋梁のパラメ ータや路面凹凸も同時に推定すること、が挙げられる. 既往の研究では、橋梁振動を得るため、各橋梁にセンサ を直接、設置しなければならず、多大の費用が見込まれ る.一方で、車両振動のみからパラメータが推定できれ ば、車両にのみセンサを設置すればよいため、低コスト 化が期待できる.また、橋梁のパラメータや路面凹凸が 推定できることで橋梁の損傷検知に繋がることが期待 できる.

以下,2章で車両振動の再現に用いたシミュレーショ ンモデルについて説明し,3章で得られた振動データか ら各パラメータを推定するための手法について説明す

る. そして,4章で提案手法の精度を検証し,有効性を 示す.

2 シミュレーションモデルの概要

2.1 車両・橋梁モデル

本研究では、車両はクウォーターカーモデルを採用 する.このモデルの運動方程式は

$$\mathbf{M}_{\mathbf{v}}\ddot{\mathbf{Z}}(t) + \mathbf{C}_{\mathbf{v}}\dot{\mathbf{Z}}(t) + \mathbf{K}_{\mathbf{v}}\mathbf{Z}(t) = \mathbf{P}(t)$$
(1)

と表せる. ここで

$$\mathbf{M}_{\mathbf{v}} = \begin{bmatrix} m_s & 0\\ 0 & m_u \end{bmatrix} \tag{2}$$

$$\mathbf{C}_{\mathbf{v}} = \begin{bmatrix} c_s & -c_s \\ -c_s & c_s \end{bmatrix} \tag{3}$$

$$\mathbf{K}_{\mathbf{v}} = \begin{bmatrix} k_s & -k_s \\ -k_s & k_s + k_u \end{bmatrix} \tag{4}$$

$$\boldsymbol{Z} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{z}_s & \boldsymbol{z}_u \end{bmatrix}^T, \quad \boldsymbol{P} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{0} & \boldsymbol{k}_u \boldsymbol{h} \end{bmatrix}^T \tag{5}$$

ここで、 M_v, C_v, K_v はそれぞれ車両の質量,減衰,剛 性マトリクスである. P(t)は車両への強制入力であり、 Z(t)は車両応答である. 各マトリクス内のパラメータ を図1に示す.

橋梁は曲げのみを考慮した1次元単純梁とする. このモデルの運動方程式は

$$\mathbf{M}_{\mathrm{b}}\ddot{\mathbf{Y}}(t) + \mathbf{C}_{\mathrm{b}}\dot{\mathbf{Y}}(t) + \mathbf{K}_{\mathrm{b}}\mathbf{Y}(t) = \mathbf{F}(t)$$
(6)

ここで, M_b, C_b, K_bはそれぞれ橋梁の全体質量, 減衰,



図1車両モデル

剛性マトリクスを用いた.

車両と橋梁の振動はそれぞれの運動方程式(1),(6)から Newmark-β 法を用いて数値積分して求めている.

$$\ddot{\boldsymbol{u}}_{k} = \left(\mathbf{M} + \frac{\Delta t}{2}\mathbf{C} + \frac{(\Delta t)^{2}}{4}\mathbf{K}\right)^{-1} (\boldsymbol{P}_{k} + \mathbf{C}\boldsymbol{B}_{c} + \mathbf{K}\boldsymbol{B}_{k})$$
(7)

$$\dot{\boldsymbol{u}}_{k} = \dot{\boldsymbol{u}}_{k-1} + \frac{\ddot{\boldsymbol{u}}_{k-1} + \ddot{\boldsymbol{u}}_{k}}{2} \Delta t \tag{8}$$

$$\boldsymbol{u}_{k} = \boldsymbol{u}_{k-1} + \dot{\boldsymbol{u}}_{k-1}\Delta t + \frac{\ddot{\boldsymbol{u}}_{k-1} + \ddot{\boldsymbol{u}}_{k}}{4}(\Delta t)^{2}$$
⁽⁹⁾

ここで、 u_k は橋梁または車両の変位応答であり、 Δt は時間刻みである.式の B_c 、 B_k は次式で表される.

$$\boldsymbol{B}_{c} = -\dot{\boldsymbol{u}}_{k-1} - \frac{\ddot{\boldsymbol{u}}_{k-1}}{2} \Delta t \tag{10}$$

$$\boldsymbol{B}_{k} = -\boldsymbol{u}_{k-1} - \dot{\boldsymbol{u}}_{k-1} \Delta t - \frac{\ddot{\boldsymbol{u}}_{k-1}}{4} (\Delta t)^{2}$$
(11)

ここで,本実験で扱う車両・橋梁のパラメータは表1, 表2,表3のようになっている.

車速はともに 10 [m/s] であり、6 秒間走行する. 橋梁 の長さは 30 [m]であり、両端はピン支持である. 車両

表1 車両1のパラメータ

| $m_{s1}[kg]$ | 2.0×10 ³ |
|--------------------------------------|---------------------|
| m_{u1} [kg] | 2.0×10^{2} |
| <i>c</i> _{<i>s</i>1} [kg/s] | 1.0×10^4 |
| <i>k</i> _{<i>s</i>1} [N/m] | 1.0×10^{6} |
| k_{u1} [N/m] | 3.0×10^{6} |

表2 車両2のパラメータ

| $m_{s2}[\mathrm{kg}]$ | 1.0×10^{4} |
|-------------------------------------|---------------------|
| m_{u2} [kg] | 2.0×10^{2} |
| c_{s2} [kg/s] | 1.0×10^{4} |
| <i>k</i> _{<i>s</i>2} [N/m] | 1.0×10^{6} |
| <i>k</i> _{<i>u</i>2} [N/m] | 3.0×10^{6} |

表3 橋梁パラメータ

| <i>EI</i> [Nm ³] | 1.56×10^{10} | |
|------------------------------|-----------------------|--|
| ho A[kg/m] | 3.0×10^{3} | |

のスタート地点を 0[m]地点とすると,橋梁は 10 [m]~40[m]地点である.

2.2 車両-橋梁相互作用

一般的に、車両と橋梁の応答は、その2つの複雑な 相互作用によって非線形性を持つ.この相互作用を考 慮した数値シミュレーションを実現するために、反復 法[3]が用いられている.その過程を図2に示す.

はじめに、車両振動を路面プロファイルのみを用い て計算する.そして、計算した車両振動と路面プロファ イルから橋梁振動を計算する.この橋梁振動を路面プ ロファイルに足し合わせて再度同じ工程を繰り返す. この反復過程は1サイクル前との算出結果の差がある 規定値より小さくなった時に終了する.

2.3 数値シミュレーションの妥当性検証

作成したシミュレーションモデルの妥当性を確認す るために、単純梁について数値計算を行った.単純梁の 中央部に 10[kN]の静的荷重を加えたときの中央部の変 位の結果を図3に示す.単純梁の平衡状態時の変位は



3.605×10⁻⁴[m]となり,解析解と一致することが確認できた.

3パラメータ同定手法

3.1 パラメータ同定フロー

数値実験により,異なる2台の車両を別々に,同一 の橋梁に走らせる.その際に,各車両のバネ下から加 速度振動データを得る.各加速度振動データと推定し たパラメータから解析的に路面凹凸を算出する.同一 の橋梁を走行しているので,与えたパラメータが正解 値ならば,算出した2つの路面凹凸は一致する.した がって,算出する路面凹凸が一致するようにパラメー タを最適化することで,パラメータの正解値を同定す ることができる.同定フローの概略図を図4に示す.

3.2 路面凹凸の算出手順

バネ下の車両加速度振動からバネ上の車両加速度を 算出する.バネ下の車両加速度振動を*š_kと*すると,

$$\dot{s}_{k} = \dot{s}_{k-1} + \frac{\ddot{s}_{k-1} + \ddot{s}_{k}}{2} \Delta t \tag{12}$$

$$s_k = s_{k-1} + \dot{s}_{k-1}\Delta t + \frac{\ddot{s}_{k-1} + \ddot{s}_k}{4} (\Delta t)^2$$
(13)

式(12)と式(13)を式(14)に代入する.

$$m_s \ddot{\boldsymbol{z}}_s + c_s \dot{\boldsymbol{z}}_s + k_s \boldsymbol{z}_s = c_s \dot{\boldsymbol{z}}_u + k_s \boldsymbol{z}_u \tag{14}$$

式(14)より,バネ上の車両振動を得る.バネ下とバネ 上の車両加速度振動を式(15)に代入すれば,強制入力 **u**が算出できる.

$$m_{u} \ddot{\boldsymbol{z}}_{u} - c_{s} (\dot{\boldsymbol{z}}_{s} - \dot{\boldsymbol{z}}_{u}) + k_{s} (\boldsymbol{z}_{s} - \boldsymbol{z}_{u})$$
(15)
= $k_{u} (\boldsymbol{u} - \boldsymbol{z}_{u})$

Vehicle vibration



図4 パラメータ同定フロー

次に,接地力から橋梁振動を算出する.車両から橋梁への接地力は,式(16)で表される.

$$\boldsymbol{P} = (m_s + m_u)\boldsymbol{g} + k_u(\boldsymbol{z}_u - \boldsymbol{u}) \tag{16}$$

橋梁の運動方程式は、式(17)のように表される.

$$\mathbf{M}_{\mathrm{b}}\ddot{\mathbf{Y}}(t) + \mathbf{C}_{b}\dot{\mathbf{Y}}(t) + \mathbf{K}_{b}\mathbf{Y}(t) = \mathbf{P}$$
(17)

式(17)に式(16)を代入すれば,橋梁振動が得られる.強制入力と橋梁振動から,路面凹凸が求められる.

$$\boldsymbol{r} = \boldsymbol{u} - \boldsymbol{Y} \tag{18}$$

このようにしてバネ下の車両振動から路面凹凸を解析 的に算出した.

3.3 パラメータ最適化

3.3.1 粒子群最適化

粒子群最適化 (Particle Swarm Optimization [4]) は, 最 適化問題を解く際のメタヒューリスティクス手法の 1 つである. 1995 年に J.Kennedy と R.C.Eberhart らによっ て提案された. 粒子群最適化は解空間に粒子を複数配 置し,それらの粒子は他の粒子と相互に情報交換を行 い,解空間を探索することで最適化問題の近似解を発 見することのできる手法であり,群知能の1つである. 各粒子は速度と位置を持っており,それぞれの更新は 以下の式で行われる.

$$v_{ij}^{t+1} = w v_{ij}^{t} + c_1 r_1 (p b_{ij}^{t} - x_{ij}^{t}) + c_2 r_2 (g b_j^{t} - x_{ij}^{t})$$
(19)

$$x_{ij}^{t+1} = x_{ij}^t + v_{ij}^{t+1} \tag{20}$$

ここで、wは慣性速度定数, c_1 , c_2 は加速度係数, r_1 , r_2 は[0,1]の一様乱数である.また, pbは自身の探索過程における最良の位置ベクトル, gbは粒子群の探索過程における最良の位置ベクトルである.

この時に最終的なgbを最適解の近似解とみなす.

3.3.2 本研究への適用

本研究では、ブラックボックス最適化問題であり、目 的関数がどのような形状になっているのかが不明であ るため、微分による勾配を用いない手法である PSO を 導入する. さらに、多様性のある探索を行うため、PSO に動的な近傍構造を導入した Independent-minded PSO (IPSO) [5]を採用する.この手法は各粒子が確率的に 他の粒子と情報交換するかどうかを決定する手法であ る.

粒子群内でのi番目の粒子をx(i)とすると,

$$x^{(i)} = \frac{\{m_{s1}, m_{u1}, c_{s1}, k_{s1}, k_{u1}, (i) \\ m_{s2}, m_{u2}, c_{s2}, k_{s2}, k_{u2}, EI, \rho A\}}{(21)}$$

で表される.

3.2 より示した手順に従って、 x_i から各車両の路面プロファイル r_{1i} , r_{2i} を算出する.

本研究の最適化問題の目的関数F(x_i)は次式のよう に定める.

$$F(x_i) = \sum (r_{1i} - r_{2i})^2$$
(22)

目的関数が最小となる値を探索する.

4 提案手法の適用検証

4.1 提案手法の導入によるパラメータ推定の結果と考察

粒子群最適化による同定プロセスを以下に従って, 行う.

- Step1. 規定した空間に式(21)で表される粒子を N 個発生させる.
- Step2. 粒子ごとに, 3.2 に従って路面凹凸を算出 し,式(22)によって目的関数の値を得る.
- Step3. 式(19),式(20)に従って各粒子の位置,速度の更新を行う.
- Step4. 指定した試行回数 Step2 に戻り,同じ工程 を繰り返す.

4.1.1 全パラメータ推定(正確な事前情報あり)

各パラメータについて,正確な事前情報がある場合 を推定して提案手法を適用した.

各パラメータの設定した分布範囲を表4,表5,表6 に示す.全パラメータについて、上下限は正解値の 90[%]~110[%]とした一様分布にしている.今回は、こ の分布を正確な事前情報があるとして設定した.

各パラメータの推定結果を図5に示し、路面凹凸の 推定結果を図6に示す.全パラメータを見ても、誤差 率が最大で6%程度であり、全てのパラメータを精度よ く推定できているのが分かる.また、路面凹凸もかなり 精度が良いことがわかる. 誤差が生じた原因として,本 推定手法が高次元空間を探索しきれていないことが挙 げられる. 本研究で用いた PSO は初期収束性が高く, 探索の多様性に乏しい[6]. したがって, PSO の改良手 法を適用し高次元空間をより多様に探索することがで きれば,各パラメータの推定精度向上が期待できる.ま た,今回は各パラメータの設定した分布の平均値を正 解値にしているため,探索空間の中心が正解値となっ

表4 車両1の一様分布範囲

| | 正解值 | 下限值 | 上限值 |
|--------------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| $m_{s1}[kg]$ | 2.0×10^{3} | 1.8×10^{3} | 2.2×10^{3} |
| $m_{u1}[kg]$ | 2.0×10^2 | 1.8×10^2 | 2.2×10^2 |
| <i>c</i> _{<i>s</i>1} [kg/s] | 1.0×10^4 | 0.9×10^4 | 1.1×10^4 |
| k_{s1} [N/m] | 1.0×10^{6} | 0.9×10^{6} | 1.1×10^{6} |
| k_{u1} [N/m] | 3.0×10^{6} | 2.7×10^{6} | 3.3×10^{6} |

ている.このような理想的な条件であったことが高い 推定精度となったことに関係していることも考えられ る.したがって,様々な条件で本手法を適用することで 適用限界を見つけることが必要である.

4.1.2 全パラメータ推定(正確な事前情報なし)

各パラメータについて,正確な事前情報がない場合 を推定して提案手法を適用した.

表5 車両2の一様分布範囲

| | 正解値 | 下限值 | 上限值 |
|----------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| $m_{s2}[kg]$ | $1.0 	imes 10^4$ | $0.9 	imes 10^4$ | 1.1×10^4 |
| $m_{u2}[kg]$ | 2.0×10^2 | 1.8×10^2 | 2.2×10^2 |
| $c_{s2}[kg/s]$ | $1.0 	imes 10^4$ | $0.9 	imes 10^4$ | 1.1×10^4 |
| $k_{s2}[N/m]$ | 1.0×10^{6} | 0.9×10^{6} | 1.1×10^{6} |
| $k_{u2}[N/m]$ | $3.0 	imes 10^6$ | 2.7×10^{6} | 3.3×10^{6} |

表6 橋梁の一様分布範囲

| | 正解值 | 下限值 | 上限值 |
|------------------------------|----------------------|----------------------|------------------------|
| <i>EI</i> [Nm ³] | 1.560×10^{10} | 1.404×10^{10} | 1.716×10^{10} |
| $\rho A[\text{kg/m}]$ | 3.0×10^{3} | 2.7×10^{3} | 3.3×10^{3} |



各パラメータの分布範囲を表7,表8,表9に示す. ここで、全パラメータについて、上下限は正解値の 100[%]~120[%]の範囲における一様分布と定めた.

各パラメータの推定結果を図7に示す.全パラメ ータが誤差率10%付近で推定しており、パラメータの 推定精度は低い.原因として,推定したパラメータ値 が局所解となっていることが考えられる.本研究で探 索する空間は高次元空間であり、どのような形状にな

表7 車両1の一様分布範囲

| | 正解值 | 下限值 | 上限值 |
|--------------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| $m_{s1}[kg]$ | 2.0×10^{3} | 2.0×10^{3} | 2.4×10^{3} |
| $m_{u1}[kg]$ | 2.0×10^2 | 2.0×10^2 | 2.4×10^2 |
| <i>c</i> _{<i>s</i>1} [kg/s] | $1.0 	imes 10^4$ | $1.0 	imes 10^4$ | 1.2×10^4 |
| k_{s1} [N/m] | 1.0×10^{6} | 1.0×10^{6} | 1.2×10^{6} |
| k_{u1} [N/m] | 3.0×10^{6} | 3.0×10^{6} | 3.6×10^{6} |

っているかを知るのは難しい.しかし,図8を見る と,推定した路面凹凸がとても一致していることか ら,局所解に陥ったことが分かる.

次に, EIについて上下限を正解値の 100[%]~180[%] とした一様分布とした.各パラメータの設定した分布 の範囲を表7,表8,表10に示す.各パラメータの推 定結果を図9に示す.全パラメータが誤差率10%付近 で推定しており,パラメータの推定精度は低い.しか

表8 車両2の一様分布範囲

| | 正解值 | 下限值 | 上限值 |
|-------------------------------|-------------------|---------------------|---------------------|
| $m_{s2}[kg]$ | $1.0 	imes 10^4$ | $1.0 	imes 10^4$ | 1.2×10^4 |
| $m_{u2}[kg]$ | 2.0×10^2 | 2.0×10^2 | 2.4×10^2 |
| <i>c</i> _{s2} [kg/s] | 1.0×10^4 | 1.0×10^4 | 1.2×10^4 |
| $k_{s2}[N/m]$ | 1.0×10^6 | 1.0×10^{6} | 1.2×10^{6} |
| $k_{u2}[N/m]$ | 3.0×10^6 | 3.0×10^{6} | 3.6×10^6 |
| | | | |

表9 橋梁の一様分布範囲

| | 正解値 | 下限值 | 上限値 |
|------------------------------|----------------------|------------------------|----------------------|
| <i>EI</i> [Nm ³] | 1.560×10^{10} | 1.560×10^{10} | 1.872×10^{10} |
| $\rho A[\text{kg/m}]$ | 3.0×10^{3} | 3.0×10^{3} | 3.6×10^{3} |



し、EIに着目すると分布の範囲を変えたにも関わらず 誤差率が変動していない.これは、EIが他のパラメー タの値に影響を受けたことが原因を考えられる.他の パラメータの分布の上下限が正解値の 100[%]~120[%] であることでEIの推定値もその範囲で推定された.全 パラメータの推定精度が低い原因は、先ほどと同様に 局所解に陥ったからと考えられる.

4.1.3 車両2のみの推定

車両1と橋梁のパラメータが既知であるとして車両2のパラメータ推定を行った.車両2については正確な事前情報がないとし、車両2の全パラメータについて、上下限は正解値の100[%]~180[%]とした一様分布とした.各パラメータの設定した分布の範囲を表11に示す.

各パラメータの推定結果を図10に示す.全体的に 高精度にパラメータを推定できている.理由として2 つのことが考えられる.1つ目は,車両2のパラメー タのみの推定であったため,探索空間の次元が落ちた ことで探索精度が上がったこと.2つ目は,車両1と 橋梁のパラメータを既知としたことで局所解に陥らな かったことである.したがって,事前情報を得ること で,探索空間の次元を下げることができれば推定精度 が向上することがわかる. c_{s2} の推定精度が他のパラメータと比べて低いこと がわかる.この理由として、 c_{s2} が形状関数の値に影 響を与えにくいことが考えられる.そのため、 c_{s2} の 精度を上げるためには、推定手法を改良し、感度の低 いパラメータに対しても高精度に推定できるようにす ることが必要となる.

4.2 各パラメータの特徴

各パラメータの値に対する目的関数の値について調べた.各パラメータについて,他のパラメータを誤差率-10[%],0[%],10[%]の値でそれぞれ定め,誤差率を変えていったときの目的関数の値を調べた.

 m_{s1} に対する目的関数を図 11 に示す. 誤差率が他の パラメータの誤差率より高いときの方が目的関数に対 する感度が高いことが分かる. 図 12 より, m_{s2} でも m_{s1} と同様の傾向を示しているが,目的関数に対する感度 がかなり高いことがわかる.よって,車重が大きいほど 目的関数に対する感度が高くなることが分かる.

 m_{u1}, m_{u2} に対する目的関数をそれぞれ図 13,図 14 に示す. m_{u1} と m_{u2} はどちらも同様の傾向を示すが, m_{s1} に比べて目的関数に対する感度が非常に低いこと がわかる.また, c_{s1}, c_{s2} に対する目的関数をそれぞれ 図 15,図 16 に示す. c_{s1}, c_{s2} も m_{u1}, m_{u2} と同程度の 感度の低さであることがわかる.



表 10 橋梁の一様分布範囲

図9 各パラメータの推定結果

| 我 们 年间200 你乃们跑团 | | | | |
|-------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|--|
| | 正解値 | 下限值 | 上限值 | |
| $m_{s2}[kg]$ | $1.0 	imes 10^4$ | $1.0 	imes 10^4$ | $1.8 	imes 10^4$ | |
| m_{u2} [kg] | 2.0×10^{2} | 2.0×10^2 | 3.6×10^{2} | |
| <i>c</i> _{s2} [kg/s] | $1.0 	imes 10^4$ | 1.0×10^4 | $1.8 	imes 10^4$ | |
| $k_{s2}[N/m]$ | 1.0×10^{6} | 1.0×10^{6} | 1.8×10^{6} | |
| k_{u2} [N/m] | 3.0×10^{6} | 3.0×10^{6} | 5.4×10^{6} | |

表11 車両2の一様分布範囲



図10各パラメータの推定結果

 k_{s1}, k_{s2} に対する目的関数をそれぞれ図 17,図 18 に 示す. k_{s2} が k_{s1} に比べて感度が高いことが分かる. k_{s1} と k_{s2} で値は等しいので、これは車重の違いが原因であ ると考えられる.また、目的関数に対する感度は m_{s1} や m_{s2} と同程度であることがわかる.

 k_{u1}, k_{u2} に対する目的関数をそれぞれ図 19, 図 20 に 示す.傾向は k_{s1}, k_{s2} と同様である.しかし、ともに目 的関数に対する感度は低いことがわかる.

EIに対する目的関数を図21に示す.目的関数に対す る感度が非常に高い.また,他のパラメータの誤差率よ りも低い誤差率のときに感度がより高くなる傾向があ る.このことから,橋梁の剛性は,他のパラメータの事 前情報があればかなり高精度に推定できると予想され る.

ρAに対する目的関数を図 22 に示す.目的関数に対
する感度が非常に低いことがわかる.また,他のパラメ
ータの誤差率よりも低い誤差率のときに感度がより高
くなる傾向がある.

全パラメータにおいて,他のパラメータとの誤差率 が等しいときに目的関数の値を最も低くすることがわ かる.したがって,今回定義した目的関数ではすべての パラメータの誤差率が等しいときが等しく最適解であ り,正解値のみが最適解ではないことが分かった.

4.3 提案手法を用いた橋梁の損傷検知

橋梁の損傷を,橋梁の剛性低下として表現すること とする.表4,表5,表6の分布を用い,橋梁の剛性EI の正解値を下げていった際のEIの推定値を図23に示 す.橋梁の剛性の低下に対して,推定パラメータが低下 している傾向が見て取れる.これは形状関数に対する のEI感度が高いことで推定しやすかったことが挙げら れる.このように,他のパラメータに対して正確な事前 情報があり,適切な一様分布を設けることができれば, 橋梁の損傷を検知できることがわかる.

5まとめと今後の課題

数値実験により、粒子群最適化に基づく複数車両の 振動データを用いた車両・橋梁・路面のパラメータ同定 を行った.

1) 今回設定した目的関数では、全パラメータが同



Object Function O G

Object Function O

Object Function

5

0

Object Function O G



じ誤差率のときに等しく最適解となるため, 正解値を推定するには適切に分布を与える必 要がある.

- 事前情報により、探索空間の次元数を減らす ことができれば、パラメータを精度よく推定 することができる.
- 3) 橋梁健全時にEIを推定できる条件下で,橋梁 の損傷を推定パラメータによって検知できる ことが分かった.

今後の課題として,適用限界を広げ,パラメータの 推定精度を上げることが必要である.また,本実験は 数値実験であり,測定ノイズを考慮していないため, 実車両・実橋梁に適用するのは至っていない.こうし た課題を克服できる改良手法を考える必要がある.

参考文献

- L.Deng, C.S.Cai,"Identification of parameters of vehicles moving on bridges," *Engineering Structures* 31(2009),pp.2474-2485
- [2] Haoqi Wang, Tomonori Nagayama, Boyu Zhao, Di Su,"Identification of moving parameters using bridge responses and estimated bridge pavement roughness," *Engineering Structures* 153(2017),pp.57-70
- [3] M.F.Green, D.Cebon,"Dynamic interaction between heavy vehicles and highway bridges,"*Computers & Structures* 62(1997),pp.253-264
- [4] J.Kennedy, R.C.Eberhart,"Particle swarm optimization,"*in Proc. of IEEE Int.Conf.on Neural*

Networks, pp. 1942-1948, 1995

- [5] H.Matsushita, Y.Nishio and T.Saito, "Particle swarm optimization with novel concept of complex network", *in Proc. of NOLTA*, pp.197-200,2010.
- [6] P.J.Angeline, "Evolutionary optimization vessus particle swarm optimization : philosophy and performance differences," *in Proc. of 7th Annu. Conf. Evolutionary Programming VII*,pp.601-610,1998

謝辞

本研究に際して,丁寧なご指導をいただきました 山本亨輔先生と松島亘志先生に深謝いたします.加 えて,研究の相談に乗ってくださった研究室のみな さんには感謝の念に堪えません.そして生活を支え てくれた家族に心からお礼を申し上げます.